

Моделирование программ: системы переходов, абстракция

Занятие №6

Простота — вот единственная почва, на которой мы можем строить здание наших обобщений. Но если эта простота — только кажущаяся, то будет ли достаточно надежной и сама почва? Вопрос этот заслуживает исследования.

А. Пуанкаре.
Наука и гипотеза

Александр Сергеевич Камкин

kamkin@ispras.ru

Вспомним, что такое структура Крипке

- AP — множество элементарных высказываний (атомов)
- $\langle S, S_0, R, L \rangle$ — структура Крипке над множеством AP
 - S — множество состояний
 - $S_0 \subseteq S$ — множество начальных состояний
 - $R \subseteq S \times S$ — отношение переходов
 - $L: S \rightarrow 2^{AP}$ — функция разметки

Структура Крипке как модель программы

- AP – утверждения о состоянии программы
 - Ограничения на значения переменных (данные)
 - Ограничения на точки исполнения (управление)
- $\langle S, S_0, R, L \rangle$ – система переходов, моделирующая программу
 - S — множество *(обобщенных) состояний* программы
 - $S_0 \subseteq S$ — множество начальных состояний
 - $R \subseteq S \times S$ — множество *(обобщенных) переходов* программы
 - $L: S \rightarrow 2^{AP}$ — функция разметки

Обобщенные состояния (абстракция данных)

$\langle \hat{S}, \hat{S}_0, \hat{R}, \hat{L} \rangle$ – абстрактная система переходов,
порожденная функцией абстракции $f: S \rightarrow \hat{S}$

- \hat{S} – множество обобщенных состояний
- $\hat{S}_0 = \{f(s) \mid s \in S_0\}$
- $\hat{R} = \{(f(s), f(s')) \mid (s, s') \in R\}$
- $\hat{L}(f(s)) = L(s)$ для всех $s \in S$
 - Предполагается, что $(f(s) = f(s')) \rightarrow (L(s) = L(s'))$

Пример абстракции данных

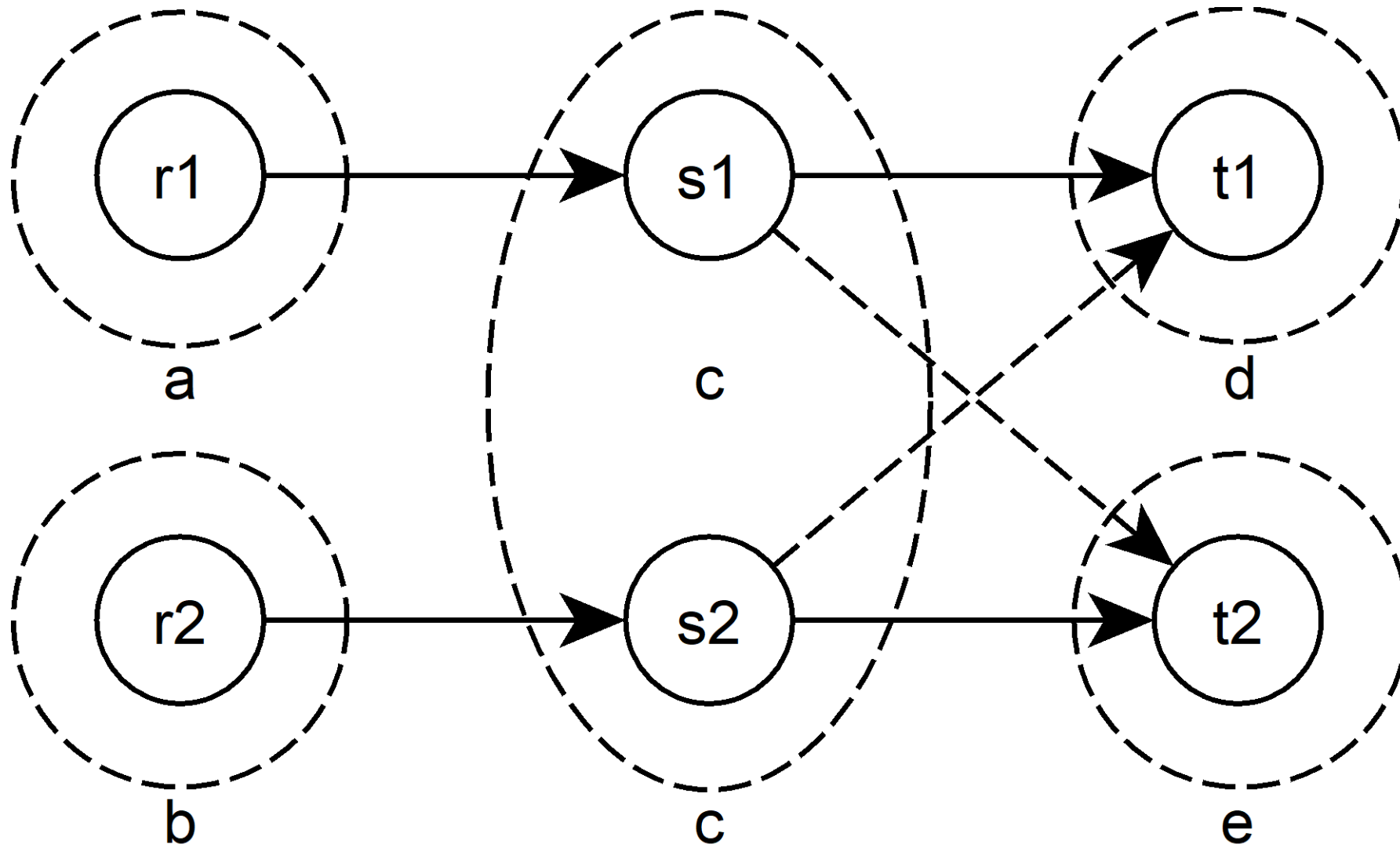
Структура конкретных сообщений

```
typedef ConcreteMessage {  
    /* порядковый номер */  
    unsigned seq:4;  
    /* контрольная сумма */  
    unsigned checksum:16;  
    /* передаваемые данные */  
    byte data[32];  
}
```

Структура абстрактных сообщений

```
typedef AbstractMessage {  
    /* порядковый номер */  
    unsigned seq:4;  
    /* признак ошибки */  
    bool error;  
    /* передаваемые данные */  
    /* не моделируются */  
}
```

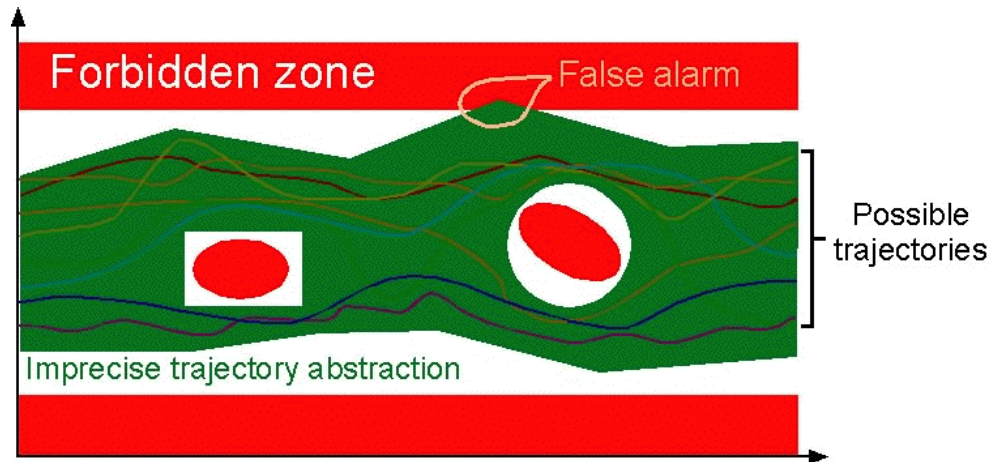
Проблема появления лишних траекторий



Пример появления лишних траекторий

Исходная модель	Результат абстракции
<pre>if :: $\varphi(x) \rightarrow y = 1$:: else $\rightarrow y = 0$ fi;</pre>	<pre>if // игнорируем x :: $y = 1$:: $y = 0$ fi;</pre>
<pre>if :: $\varphi(x) \rightarrow \mathbf{assert}(y == 1)$:: else $\rightarrow \mathbf{assert}(y == 0)$ fi</pre>	<pre>if :: $\mathbf{assert}(y == 1)$:: $\mathbf{assert}(y == 0)$ fi</pre>

Ошибки первого и второго рода



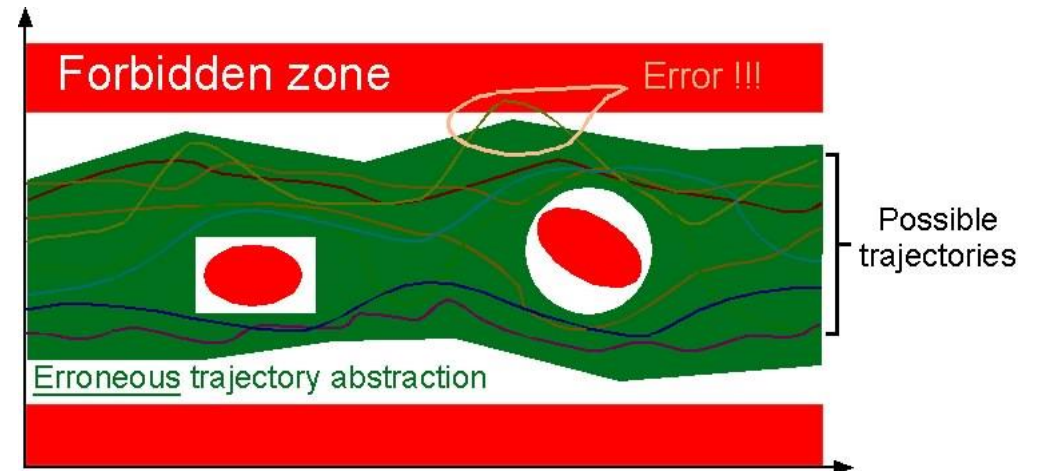
Patrick Cousot, *Abstract Interpretation in a Nutshell*, 2008

Пропуск ошибки (*false negative*)

- Сообщение не выдается
- Ошибка в модели есть
- Некорректная абстракция

Ложная тревога (*false positive*)

- Сообщение выдается
- Ошибки в модели нет
- Неточная абстракция



Адекватность модели программы

- Не допускаются ошибки второго рода (*false negatives*)
- Возможны ошибки первого рода (*false positives*)
- Для анализа модели требуются приемлемые ресурсы
 - Включая разбор ошибок первого рода
- *При абстракции на основе факторизации состояний, ошибки второго рода исключены*

Обобщенные переходы (гранулярность)

$x := x + 1 \quad || \quad \dots \quad || \quad x := x + 1$

$P_1: t_1 := x$	$t_1 = 0$		$P_1: t_1 := x$	$t_1 = 0$
другие процессы могут выполняться в произвольном порядке	$P_1: x := t_1 + 1$	$x = 0 + 1 = 1$
		
			$P_n: t_n := x$	$t_n = n - 1$
$P_1: x := t_1 + 1$	$x = 0 + 1 = 1$		$P_n: x := t_n + 1$	$x = (n - 1) + 1 = n$

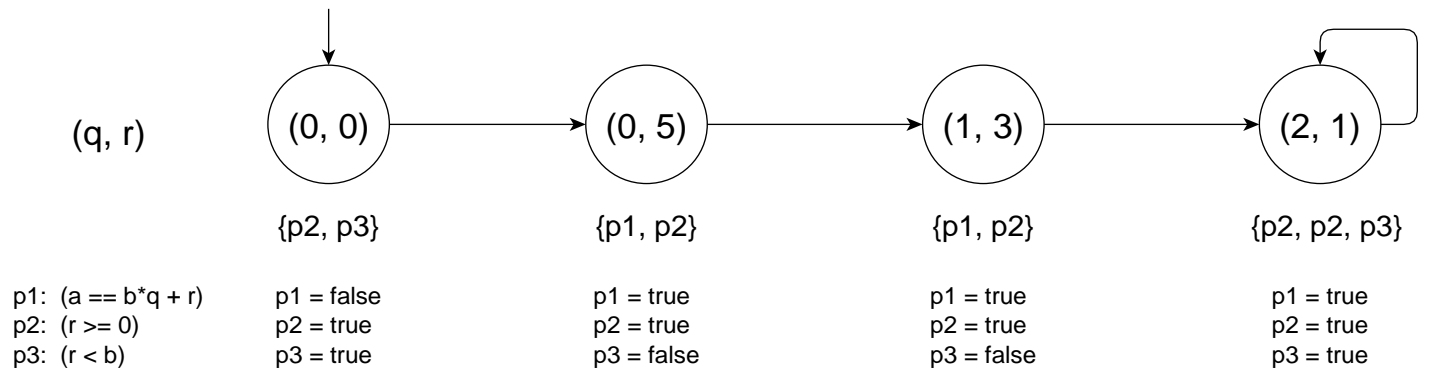
Пример: целочисленное деление

```

proctype DIV(int a, b) {
  int q, r;
  assert(a >= 0 && b > 0);
  atomic {
    q = 0;
    r = a
  }
  do
  :: atomic {
    r >= b -> q = q + 1;
                r = r - b
  }
  :: else -> break
od;
assert(a == b*q + r && 0 <= r && r < b)
}

```

DIV(5, 2)

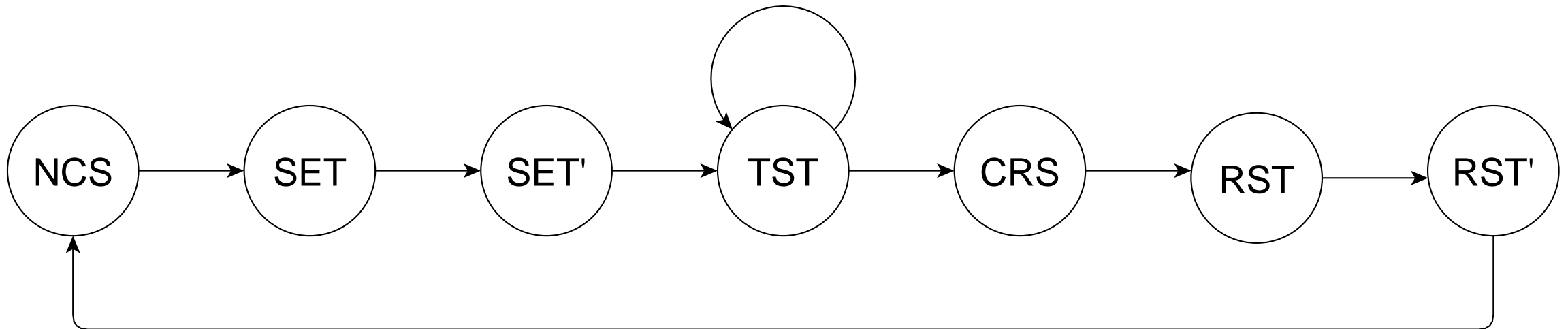


- $\pi \models \mathbf{F}\{p_1 \wedge p_2 \wedge p_3\}$
- $\pi \models \mathbf{FG}\{p_1 \wedge p_2 \wedge p_3\}$
- $\pi \models \mathbf{XG}\{p_1 \wedge p_2\}$

Пример: алгоритм Петерсона (1)

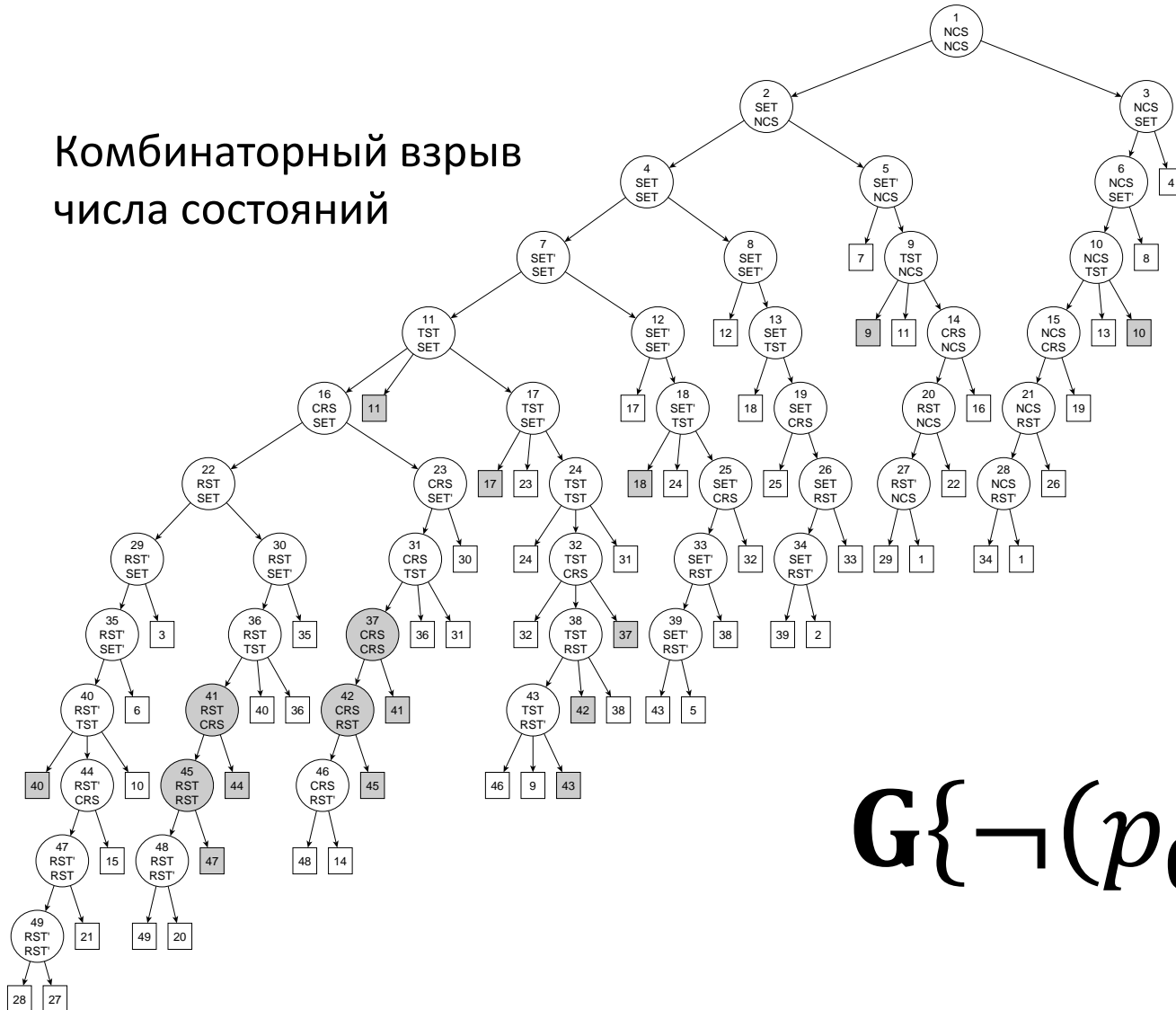
```
active [2] proctype P() {  
  bit i = _pid;  
  NCS: /* не критическая секция */  
  SET: flag[i] = 1; turn = i;  
  TST: !(flag[1 - i] == 1 && turn == i);  
  CRS: /* критическая секция */  
  RST: flag[i] = 0; goto NCS  
}
```

- $p_0 \equiv P[0]@CRS$
- $p_1 \equiv P[1]@CRS$



Пример: алгоритм Петерсона (2)

Комбинаторный взрыв
числа состояний



Асинхронная композиция систем
переходов процессов

Исследование пространства
состояний композиции

$$G\{\neg(p_0 \wedge p_1)\}$$

Исследование пространства состояний

Поиск в ширину

```
S := {s0};  
queue.push(s0);  
while queue ≠ ∅ do  
  s := queue.pop();  
  // действие над s  
  for s' in (succ(s) \ S) do  
    queue.push(s')  
  end;  
  S := S ∪ succ(s)  
end
```

Поиск в глубину

```
S := {s0};  
stack.push(s0);  
while stack ≠ ∅ do  
  s := stack.top();  
  if (succ(s) \ S) = ∅ then  
    // действие над s  
    stack.pop()  
  else  
    s' := choose(succ(s) \ S);  
    stack.push(s');  
    S := S ∪ {s'}  
  end  
end
```

Предикатная абстракция и CEGAR

- Задача – проверить достижимость заданной точки последовательной программы (*error*)
 - Программа сложная и содержит циклы (путей ∞ много)
 - Строится абстрактная модель программы специального вида
 - Если абстрактная модель корректна (*error* недостижима)
 - Корректна и исходная программа
 - В противном случае строится контрпример (путь в *error*)
 - Если путь реализуем в исходной программе \rightarrow *ошибка*
 - Иначе абстрактная модель уточняется (CEGAR)

Предикаты и регионы на множестве состояний

- Пусть p – предикат на множестве S состояний данных
 - $\llbracket p \rrbracket = \{s \in S \mid s \models p\}$
 - $\llbracket false \rrbracket = \emptyset$
 - $\llbracket true \rrbracket = S$
- Пусть $\{p_1, \dots, p_n\}$ – конечное множество предикатов
 - *Регион* (обобщенное состояние данных)
 - $false$
 - $\bigwedge_{k=1}^m p_{i_k}$ ($true$, если $m = 0$)

Разминка: построение регионов

Постройте все возможные регионы для предикатов
($x \geq 0$) и ($x \leq 0$)

- $r_1 = \dots ?$

- $r_2 = \dots ?$

- $r_3 = \dots ?$

- $r_4 = \dots ?$

- $r_5 = \dots ?$

Абстрактная система переходов

- Для заданного множества предикатов $\{p_1, \dots, p_n\}$
- Вместо конфигураций $\langle l, s \rangle$, где s – состояние данных, рассматриваются $\langle l, r \rangle$, где r – регион
- *Вопрос:* в какой регион перейдет регион r при исполнении оператора (фрагмента кода) op ?

$$r \xrightarrow{op} ?$$

Переходы между регионами (1)

Наша цель – найти *наиболее точный* регион r' ,
включающий множество возможных состояний

$$\forall s \in S, \forall s' \in M[[op]](s): s \in [[r]] \Rightarrow s' \in [[r']]$$

или

$$sp(op, r) \rightarrow r'$$

Переходы между регионами (2)

$$\left(p \rightarrow \bigwedge_{i=1}^m p_{i_k} \right) \equiv \left(\neg p \vee \bigwedge_{i=1}^m p_{i_k} \right) \equiv \left(\bigwedge_{i=1}^m (\neg p \vee p_{i_k}) \right)$$

$$\neg \left(p \rightarrow \bigwedge_{i=1}^m p_{i_k} \right) \equiv \left(\bigvee_{i=1}^m (p \wedge \neg p_{i_k}) \right)$$

Переходы между регионами (3)

- Если формула $sp(op, r)$ невыполнима, то $r' = false$
- В противном случае r' имеет вид конъюнкции (возможно, пустой) и строится так
 - Для всех $i \in \{1, \dots, n\}$
 - Если формула $sp(op, r) \wedge \neg p_i$ невыполнима
 - Предикат p_i добавляется в конъюнкцию

Адаптивное построение модели (CEGAR)

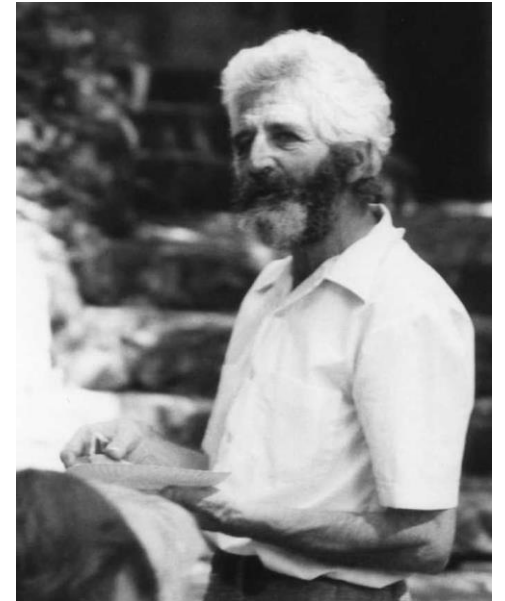
- $P := \emptyset$ (имеем два региона: *true* и *false*)
- **while** *true*
 - Строится абстрактная модель для P
 - Проверяется недостижимость точки *error*:
 - Если модель корректна, корректна и исходная программа
 - Строится π — вычисление из начальной конфигурации в конфигурацию вида $\langle error, r \rangle$, где r — регион, отличный от *false*
 - Проверяется выполнимость $sp(op(\pi), true)$:
 - Если SAT, исходная программа некорректна (π — контрпример)
 - В P добавляются предикаты, построенные по $op(\pi)$

Расширение множества предикатов (1)

- **Интерполяционная теорема Крейга (1957)**

Если общезначима импликация $\varphi \rightarrow \psi$, то существует формула ρ , все свободные переменные которой (как и неинтерпретируемые функциональные и предикатные символы) являются общими для φ и ψ , такая что общезначимы $\varphi \rightarrow \rho$ и $\rho \rightarrow \psi$.

- Формула ρ называется *интерполянт*ом Крейга



William Craig
(1918-2016)

Расширение множества предикатов (2)

- Пусть π — ложный контрпример и $op(\pi) = \{op_i\}_{i=1}^n$
- Формула $sp(op(\pi), true) = (\psi_1 \wedge \dots \wedge \psi_n)$ невыполнима (SSA-представление)
- Формула $\psi_1 \rightarrow \neg(\psi_2 \wedge \dots \wedge \psi_n)$ общезначима
- По теореме Крейга, существует интерполянт ρ_1 (по одной версии на переменную)
- Берем предикат p'_1 , такой что $\rho_1 = p'_1 \theta_1$ (оригиналы := версии)
- Если $p'_1 \in P$, то p'_1 входит в регион r'_1 (после исполнения op_1)
- Формулы $sp(op(\pi^{(2)}), r'_1), \dots$ тоже невыполнимы
- Применяем тот же подход: получаем предикаты p'_2, \dots
- Процесс завершается, когда $r'_k = false$
- Для расширенного множества P вычисление π не есть контрпример