

JavaTESK: первое знакомство

version 2.1

Введение

В данном документе рассматривается процесс разработки тестов с использованием инструмента JavaTESK на примере класса, реализующего методы для работы с банковским кредитным счетом.

Перед его прочтением рекомендуется ознакомиться с *JavaTESK Installation Instruction*.

В дальнейшем, класс, для которого разрабатываются тесты, будем называть *целевым классом*, а тестируемые методы данного класса — *целевыми методами*.

Пример состоит из следующих частей:

- [Описание целевого класса](#)
- [Создание проекта в среде разработки](#)
- [Спецификация целевого класса](#)
- [Разработка медиатора](#)
- [Разработка тестового сценария](#)
- [Выполнение тестов и анализ результатов](#)

Описание целевого класса

Для банковского кредитного счета определены два метода: зачисление и снятие денег со счета. Данные класса ограничены балансом счета. Также задан максимальный размер кредита, определяющий, на сколько баланс счета может опускаться ниже нуля.

Вместе с JavaTESK поставляется демонстрационный класс Account вместе с набором тестов. Проект, включающий все необходимые файлы, расположен в каталоге examples/account.

Данные класса Account:

- `public int balance` – текущий баланс счета.
- `static public int maximumCredit` — максимальный размер кредита данного класса.

Интерфейс класса Account состоит из следующих методов:

- `Account()` — конструктор, создает банковский кредитный счет с нулевым балансом;
- `void deposit(int sum)` — выполняет зачисление положительной суммы `sum` на счет, увеличивает баланс счета на указанную сумму;
- `int withdraw(int sum)` — выполняет снятие положительной суммы `sum` со счета, если разница текущего баланса и суммы `sum` укладывается в допустимый размер кредита, метод возвращает `sum`, иначе – 0.

Создание проекта в среде разработки

Проект, содержащий целевой класс Account, требования к нему и тесты, содержится в поставке JavaTESK, в проекте account. Чтобы ознакомиться с ними, импортируйте проект в среду разработки Eclipse. Для этого выберите в меню команду **File/Import...** В появившемся диалоге **Import** разверните узел **General** и выберите пункт **Existing Projects into Workspace**.

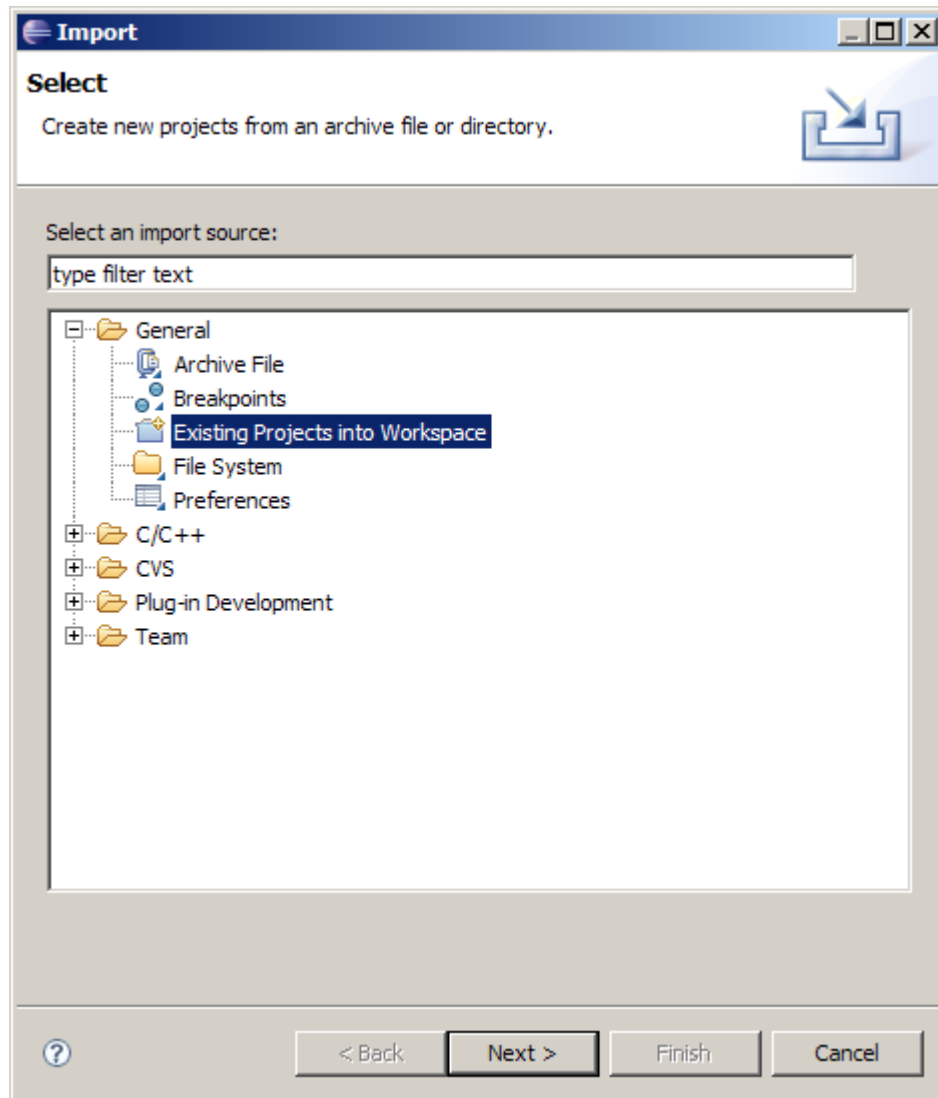


Рисунок 1. Выбор способа добавления файлов примеров в проект.

После нажатия кнопки **Next** диалог **Import** изменится, предлагая выбрать папку с файлами примеров. Нажмите на кнопку **Browse...**, соответствующую полю **Select root directory**.

Папка с файлами примеров находится в каталоге установки JavaTESK: найдя этот каталог, следует развернуть подкаталог `examples` и выбрать в качестве целевого каталога папку `account`.

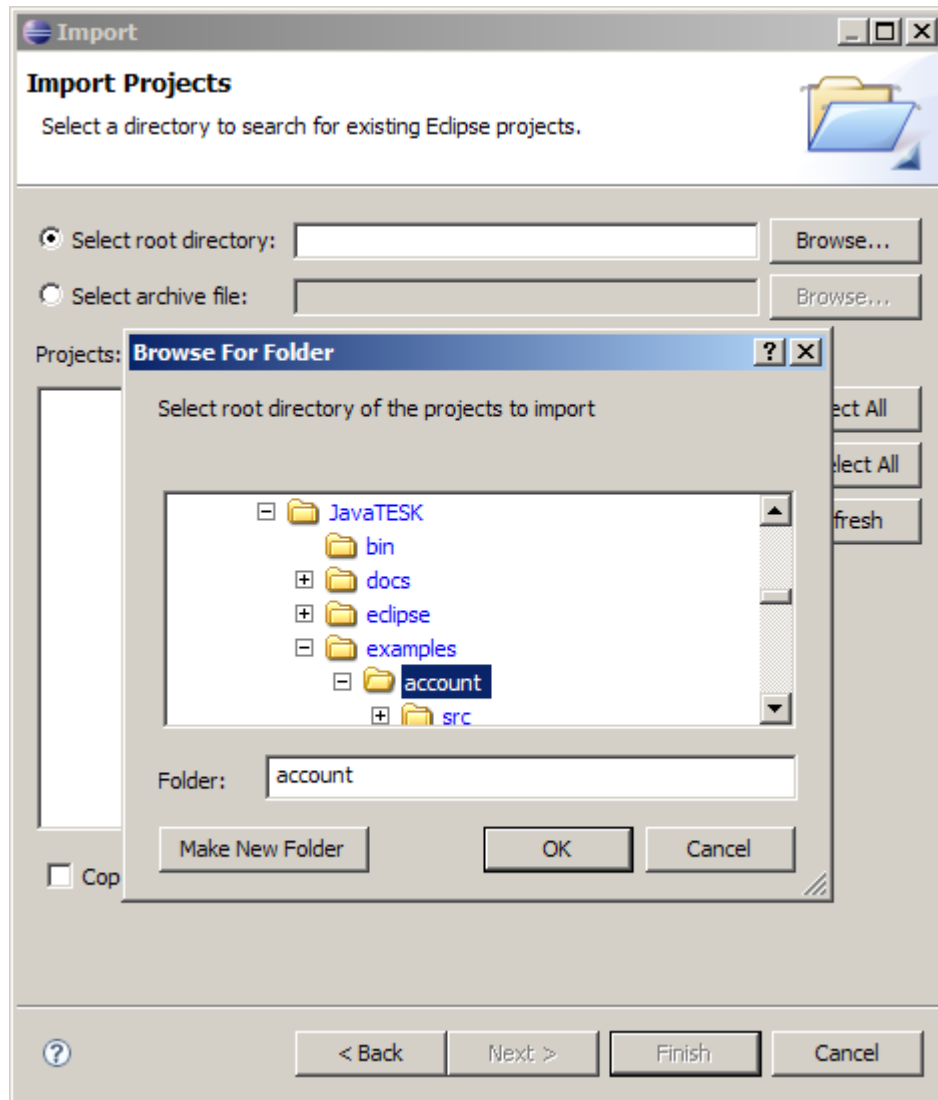


Рисунок 2. Выбор каталога с файлами примеров для импорта.

По нажатию **OK** среда найдет в этой папке проект account. Рекомендуется также отметить опцию **Copy projects into workspace**, чтобы работать с копией проекта, гарантируя неприкосновенность файлов исходных примеров.

По нажатию кнопки **Finish** проект будет импортирован.

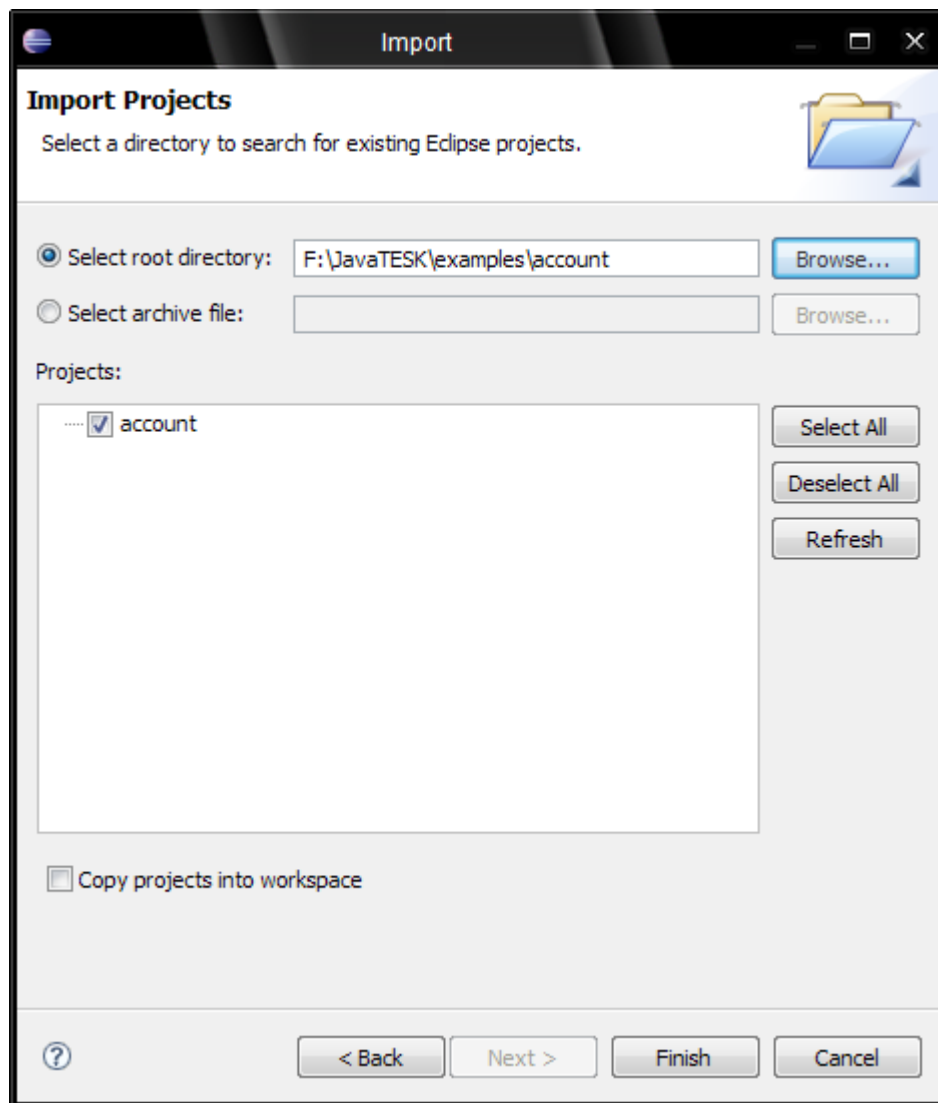


Рисунок 3. Выбор каталога с файлами примеров для импорта.

Проект готов к работе. Убедитесь, что структура каталогов проекта соответствует образцу:

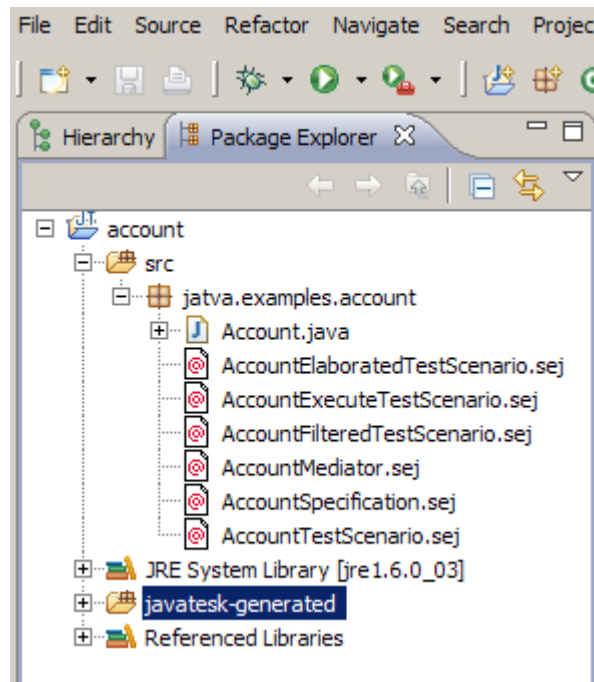


Рисунок 4. Структура каталогов готового проекта.

Спецификация целевого класса

Технология тестирования UniTESK, поддерживаемая JavaTESK, предполагает, что требования к целевому классу записаны в четкой недвусмысленной форме. Такая форма представления требований называется *формальной спецификацией*. Она может использоваться для автоматической генерации *оракулов* — компонентов тестовой системы, проверяющих соответствие между поведением целевых методов и требованиям к ним.

В JavaTESK формальные спецификации пишутся на специальном языке, являющемся расширением языка программирования Java. Данный язык позволяет описывать *функциональные требования*, которые определяют *функциональность* целевых методов, то есть то, что они должны делать.

Спецификации на языке JavaTESK очень похожи на Java код. Они оформляются в виде специальных классов, называемых *спецификационными*, которые располагаются в файлах с расширением `.sej`.

У нас в проекте уже есть готовый спецификационный класс `AccountSpecification`, рассмотрим его код, содержащийся в файле `AccountSpecification.sej`. Чтобы открыть этот файл, дважды кликните по его иконке в окне **Package Explorer**.

```
specification class AccountSpecification
{
    ...
}
```

```
}
```

Спецификационный класс отличается от обычного Java-класса ключевым словом `specification`.

На основе полей целевого класса строится *модель данных*, для хранения которой создаются поля спецификационного класса. В случае класса `Account` соответствие простое, поэтому класс `AccountSpecification` обладает точно такими же полями — `public int balance` для хранения баланса счета и `static public int maximumCredit` для максимального кредита.

Ограничения на поведение целевых методов оформляются как методы спецификационных классов, помеченные модификатором `specification`. Такие методы называются *спецификационными методами*. Обычно спецификационный метод описывает поведение одного целевого метода и имеет такое же имя.

Рассмотрим спецификационный метод `deposit`, описывающий вклад денег на счет:

```
specification void deposit(int sum)
{
    pre {return (0 < sum ) && (balance <= Integer.MAX_VALUE - sum);}
    post
    {
        if(balance > 0)
            mark "Deposit on account with positive balance";
        else if(balance == 0)
            mark "Deposit on empty account";
        else
            mark "Deposit on account with negative balance";

        branch Single;

        return balance == pre balance + sum;
    }
}
```

Тело спецификационного метода, которое описывает поведение целевого метода в форме пред- и постусловий.

Предусловие — это блок, помеченный ключевым словом `pre` и возвращающий результат типа `boolean`, зависящий от входных параметров и состояния объекта спецификационного класса. Предусловие задает область применения спецификационного метода — если предусловие возвращает `true`, при вызове метода можно ожидать от него корректного поведения, в противном случае результат работы метода может быть не определен.

В нашем примере предусловие показывает, что сумма вклада `sum` должна быть положительной, а результат сложения текущего баланса `balance` и суммы вклада `sum` не должен превосходить максимального допустимого значения типа `int`.

Предусловие спецификационного метода может быть опущено, что эквивалентно наличию предусловия, всегда возвращающего `true`:

```
pre { return true; }
```

Постусловие – это блок, помеченный ключевым словом `post` и возвращающий результат типа `boolean`. Постусловие анализирует значение параметров спецификационного метода, его результат, состояние объекта спецификационного класса и показывает, соответствует ли поведение метода ожиданиям.

В нашем примере постусловие показывает, что поведение метода `deposit` корректно, если баланс счета после вызова метода (`balance`) равен балансу счета до вызова метода (`pre balance`), увеличенному на сумму вклада `sum`.

Операторы `branch` и `mark` используются для определения *тестового покрытия*, о котором будет рассказано позже.

Теперь рассмотрим спецификационный метод `withdraw`, описывающий снятие денег со счета:

```
specification int withdraw(int sum)
{
    pre { return sum > 0; }
    post
    {
        if(balance > 0)
            mark "Withdrawal from account with positive balance";
        else if(balance == 0)
            mark "Withdrawal from empty account";

        else
            mark "Withdrawal from account with negative balance";

        if(balance < sum - maximumCredit)
        {
            branch TooLargeSum;

            return balance == pre balance
                && withdraw == 0
                ;
        }
        else
        {
            branch Normal;

            return balance == pre balance - sum
                && withdraw == sum
                ;
        }
    }
}
```

Предусловие показывает, что снимаемая сумма `sum` должна быть положительной.

С помощью второго условия `if` постусловие обрабатывает два варианта: когда снятие указанной суммы невозможно (условие выполняется) и когда снятие указанной суммы возможно (условие не выполняется). Постусловие показывает, что в первом случае баланс не должен измениться и метод должен вернуть 0. Во втором — баланс должен уменьшиться на снятую со счета сумму `sum`; эта сумма должна быть также и возвращаемым значением метода. Для обозначения

возвращаемого методом `withdraw` результата используется одноименный идентификатор.

Также язык JavaTESK предоставляет средства для описания ограничений на возможные значения полей спецификационных классов. Такие ограничения называются *инвариантами данных* и оформляются как специальные методы, помеченные модификатором `invariant`. Тип возвращаемого результата инварианта — `boolean`.

Для спецификационного класса `AccountSpecification` определен один инвариант данных `I`:

```
invariant I()
{
    return balance >= -maximumCredit;
}
```

Данный инвариант показывает, что баланс не должен быть ниже максимального допустимого кредита.

Приведем полный текст спецификационного класса `AccountSpecification`.

```
package jatva.examples.account;

specification class AccountSpecification
{
    static public int maximumCredit;
    public int balance;

    public AccountSpecification() { }

    invariant I()
    {
        return balance >= -maximumCredit;
    }

    specification void deposit(int sum)
    {
        pre { return (0 < sum ) && (balance <= Integer.MAX_VALUE - sum);}
        post
        {
            if(balance > 0)
            {
                mark "Deposit on account with positive balance";
            }
            else if(balance == 0)
            {
                mark "Deposit on empty account";
            }
            else
            {
                mark "Deposit on account with negative balance";
            }
        }

        branch Single;

        return balance == pre balance + sum;
    }
}

specification int withdraw(int sum)
{
    pre { return sum > 0; }
    post
    {
```

```

    if(balance > 0)
        mark "Withdrawal from account with positive balance";
    else if(balance == 0)
        mark "Withdrawal from empty account";
    else
        mark "Withdrawal from account with negative balance";

    if(balance < sum - maximumCredit)
    {
        branch TooLargeSum;

        return      balance == pre balance
                    && withdraw == 0
                    ;
    }
    else
    {
        branch Normal;

        return      balance == pre balance - sum
                    && withdraw == sum
                    ;
    }
}
}
}
}

```

Для того чтобы убедиться в корректности кода спецификационного класса, запустите сборку проекта командой **Project/Build Project** или запустите автоматическую сборку:

1. Вызвав командой **Project/Clean** диалог **Clean**, проставьте маркер **Clean all projects** или, проставив маркер **Clean projects selected below**, отметьте галочкой проект account.
2. Нажмите **OK**.
3. Если код корректен, окно **Problems** (вызывается командой **Window/Show View/Problems**) останется пустым. Таким образом проверяется весь проект, корректность медиаторов и сценариев можно проверять точно так же.

Разработка медиатора

Спецификационный класс AccountSpecification описывает формальные требования к классу Account. Для того чтобы дать возможность тесту проверить соответствие между целевым и спецификационным классами, нужна некоторая связка между ними.

Для этой цели используются специальные компоненты тестовой системы, называемые *медиаторами*. Медиаторы оформляются в виде специальных классов, называемых *медиаторными*.

Файл примера AccountMediator.sej содержит медиаторный класс AccountMediator, который связывает спецификационный класс AccountSpecification

tion и целевой класс Account. Таким образом, определение медиатора должно каким-то образом включать явные указания на эти классы.

- Спецификационный класс AccountSpecification, для которого создается медиатор, обозначается в объявлении медиаторного класса:

```
mediator class AccountMediator implements AccountSpecification
```

Ключевое слово `implements` в Java обозначает реализацию объявляемым классом некоторого интерфейса. Аналогично, в определении медиаторного класса должен присутствовать медиаторный метод для каждого метода спецификационного класса. Также медиаторный класс наследует поля спецификационного класса, которые предназначены для хранения тестовой модели данных.

- Целевой класс Account обозначается в объявлении специального поля медиаторного класса:

```
implementation Account targetObject = null;
```

Ключевое слово `implementation` говорит о том, что это поле предназначено для хранения тестового объекта целевого класса. К этому объекту и применяются тестовые воздействия.

Итак, спецификационный и целевой классы обозначены. Чтобы результаты тестирования заслуживали доверия, тестовая модель данных (заклученная в унаследованных от спецификационного класса полях) и данные тестируемого объекта (заклученные в полях целевого класса) должны строго соответствовать друг другу. Для этого в медиаторе предусмотрен блок синхронизации `update`, синхронизирующий поля медиатора с текущим состоянием объекта целевого класса. Эта синхронизация и должна гарантировать то, что поведение целевого класса и его спецификационной модели вызвано одними и теми же исходными данными. Рассмотрим блок `updates` медиаторного класса `AccountMediator`:

```
update
{
    maximumCredit = Account.maximumCredit;
    if( targetObject != null )
    {
        balance = targetObject.balance;
    }
}
```

Так как поля целевого класса — стековые переменные, синхронизация достаточно проста, полям медиатора присваиваются значения соответствующих полей объекта целевого класса. В более запутанных случаях, например, при синхронизации полей, содержащих объекты других классов или структуры данных, реализация блока `update` может значительно усложниться.

Синхронизация данных необходима для проверки результатов работы методов целевого класса. Вызов этих методов также выполняется медиатором, с помощью медиаторных методов. Рассмотрим медиаторный метод `deposit`:

```
mediator void deposit( int sum )
{
    implementation
    {
        targetObject.deposit( sum );
    }
}
```

Объявление метода предварено ключевым словом `mediator`. Ключевое слово `implementation` в данном случае обозначает блок вызова целевого метода.

Метод `deposit` ничего не возвращает, но принимает один параметр. При необходимости (если параметры обладают сложным внутренним устройством, которое отлично для спецификационного и целевого класса), медиаторный метод может содержать код, преобразующий передаваемые параметры в вид, приемлемый для вызываемого метода.

Значение, возвращаемое целевым методом, аналогично обработке параметров, может преобразоваться в вид, приемлемый для спецификационного метода. Так как вызов происходит в блоке `implementation`, код преобразования должен находиться внутри этого блока. Результат преобразования возвращается в спецификационный метод оператором `return` также в блоке `implementation`.

Код медиаторного метода `withdraw`:

```
mediator int withdraw( int sum )
{
    implementation
    {
        return targetObject.withdraw( sum );
    }
}
```

Приведем полный текст медиаторного класса `AccountMediator`.

```
package jatva.examples.account;

mediator class AccountMediator implements AccountSpecification
{
    mediator void deposit( int sum )
    {
        implementation
        {
            targetObject.deposit( sum );
        }
    }

    mediator int withdraw( int sum )
    {
        implementation
        {
            return targetObject.withdraw( sum );
        }
    }
}
```

```

implementation Account targetObject = null;

update
{
    maximumCredit = Account.maximumCredit;
    if( targetObject != null )
    {
        balance = targetObject.balance;
    }
}
}

```

Разработка тестового сценария

Тестовые сценарии разрабатываются для достижения некоторой цели тестирования. Обычно такая цель формулируется в терминах тестового покрытия, например, требуется достичь покрытия 70% строк исходного кода целевого класса. В JavaTESK критерий покрытия описывается в терминах покрытия спецификации.

Предположим, наша цель – достичь 100% покрытия ветвей функциональности спецификационного класса `AccountSpecification`. Это означает, что мы должны выполнить набор тестов, покрывающих все ветви функциональности, определенные в постусловиях спецификационных методов данного класса с помощью операторов `branch`. Выделены следующие ветви:

- `Single`
- `TooLargeSum`
- `Normal`

Тестовые сценарии оформляются в виде специальных классов, называемых *сценарными*. В проекте примера тестовый сценарий содержится в файле `AccountTestScenario.sej`.

Определение сценарного класса должно содержать ключевое слово `scenario`:

```
scenario class AccountTestScenario
```

Сценарный класс содержит объект спецификационного класса, чьи методы будут вызываться в процессе тестирования:

```
protected AccountSpecification objectUnderTest;
```

Указание целевого класса и медиатора производится в конструкторе класса `AccountTestScenario`: в нашем примере для этого предназначен метод `configureMediators`, возвращающий инициализационное значение для поля `objectUnderTest`:

```

public AccountTestScenario()
{
    objectUnderTest = configureMediators();
    setTestEngine( new DFSMExplorer() );
}

public static AccountSpecification configureMediators()
{

```

```

    AccountSpecification result = mediator AccountMediator
                                ( targetObject = new Account() );
    result.attachOracle();
    return result;
}

```

Ключевое слово `mediator` служит в данном случае для создания объекта медиаторного класса. Отличие от ключевого слова `new` состоит в том, что перед созданием происходит проверка: если медиатор типа `AccountMediator`, инициализированный объектом класса `Account`, уже присутствует, то новый медиатор не создается, а используется старый.

Вызовы методов объекта `objectUnderTest` называются *тестовыми воздействиями* и производятся в *сценарных методах*. Рассмотрим метод `deposit`:

```

scenario deposit()
{
    if(objectUnderTest.balance < maxBalance)
    {
        objectUnderTest.deposit( 1 );
    }
    return true;
}

```

Чтобы ограничить число тестовых воздействий, для баланса счета введен некоторый максимум (поле `maxBalance`). Предполагается, что метод `deposit` при каждом вызове увеличивает баланс на 1, таким образом, конечное число вызовов должно привести к достижению установленного максимума.

В сценарном методе `withdraw` происходит перебор параметров:

```

scenario withdraw()
{
    iterate( int i = 1; i < maxCredit+3; i++; )
    {
        objectUnderTest.withdraw( i );
    }
    return true;
}

```

Обычные циклы работают до тех пор, пока не нарушится некоторое внутреннее условие. Оператор `iterate` аналогичен циклу, с тем отличием, что при каждом вызове сценарного метода, в котором заключен оператор, выполняется только одна итерация цикла.

Таким образом, оператор `iterate` позволяет ограничивать каждый вызов сценарного метода единственным тестовым воздействием, одновременно задавая параметры множества таких воздействий в коде одного и того же сценарного метода.

После того, как определен объект тестирования и сценарные методы, в метод `main` нужно включить инструкции, запускающие тест:

```

AccountTestScenario myScenario = new AccountTestScenario();
myScenario.run();

```

Приведем полный текст сценарного класса AccountTestScenario.

```

package jatva.examples.account;

import jatva.engines.DFSMExplorer;

scenario class AccountTestScenario
{
    public static AccountSpecification configureMediators()
    {
        AccountSpecification result = mediator AccountMediator( targetOb-
ject = new Account() );
        result.attachOracle();
        return result;
    }

    int maxCredit = 3;
    int maxBalance = 10;

    public static void main( String[] args )
    {
        jatva.tracer.Tracer.getPrototype().setXmlFormat();
        AccountTestScenario myScenario = new AccountTestScenario();

        if(args.length > 0)
        {
            int n = Integer.parseInt(args[0]);
            if(n < 1) n = 1;
            myScenario.maxBalance = n;

            if(args.length > 1)
            {
                n = Integer.parseInt(args[1]);
                if(n < 0) n = 0;
                myScenario.maxCredit = n;
                Account.maximumCredit = n;
            }
        }

        myScenario.run();
    }

    protected AccountSpecification objectUnderTest;

    public AccountTestScenario()
    {
        objectUnderTest = configureMediators();
        setTestEngine( new DFSMExplorer() );
    }

    state
    {
        return new Integer( objectUnderTest.balance );
    }

    scenario deposit()
    {
        if(objectUnderTest.balance < maxBalance)
        {
            objectUnderTest.deposit( 1 );
        }
    }
}

```

```

    }
    return true;
}

scenario withdraw()
{
    iterate( int i = 1; i < maxCredit+3; i++; )
    {
        objectUnderTest.withdraw( i );
    }
    return true;
}
}

```

Выполнение тестов и анализ результатов

Для запуска тестового сценария нужно выбрать соответствующий файл в окне **Package Explorer** и нажать сочетание клавиш **Ctrl+F11**, кликнуть на нем правой кнопкой, и выбрать элемент контекстного меню **Run As/JavaTESK Test**.

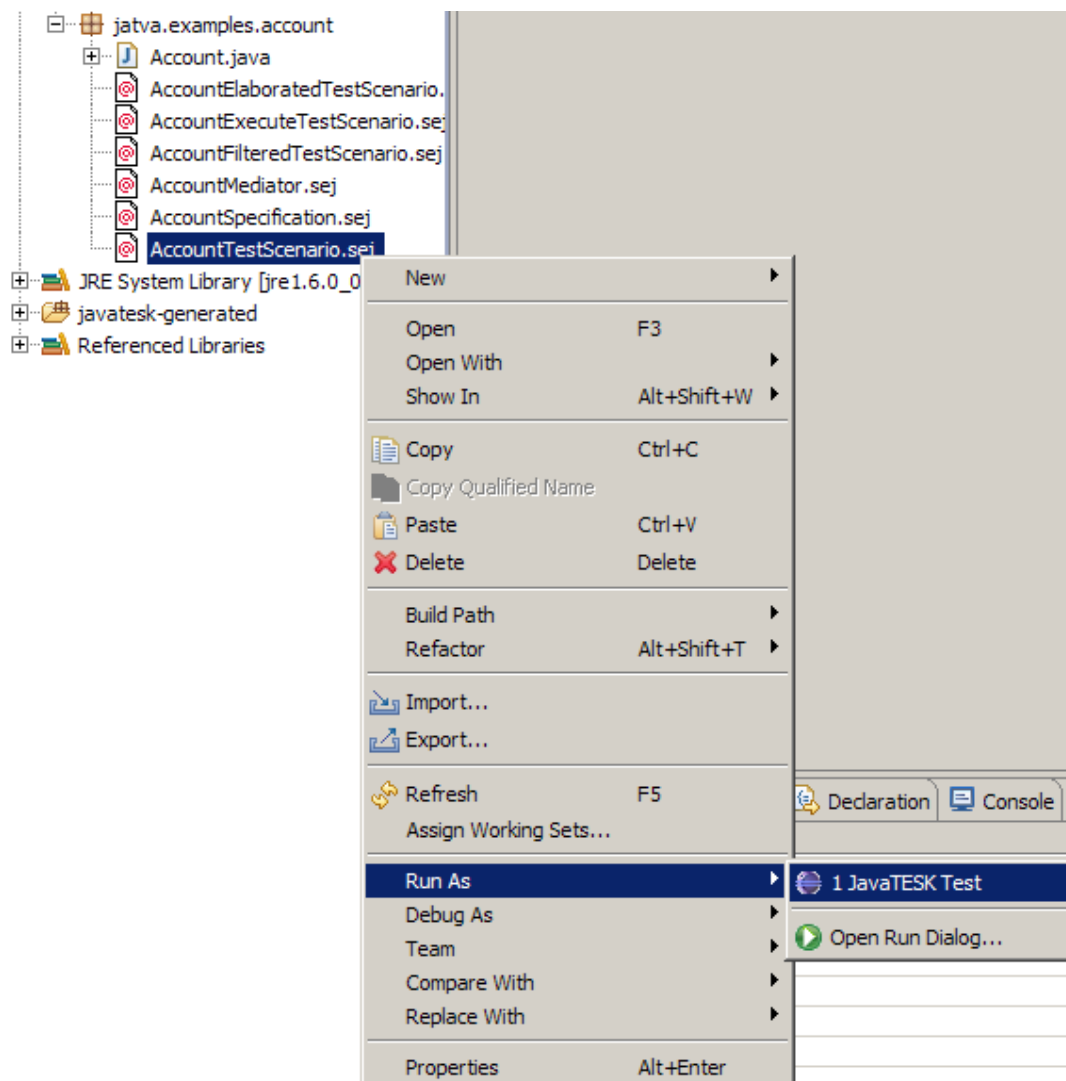


Рисунок 5. Запуск сценарного класса AccountTestScenario.

В случае успешного выполнения теста создается *файл трассы*, имеющий расширение .utt. Его имя состоит из имени сценарного класса и номера трассы, разделенных точкой. Файл трассы появляется в проекте на том же уровне иерархии, что и выполненный сценарий.

Убедитесь, что файл трассы создан и вкладка окна **Package Explorer** выглядит как показано на рисунке.

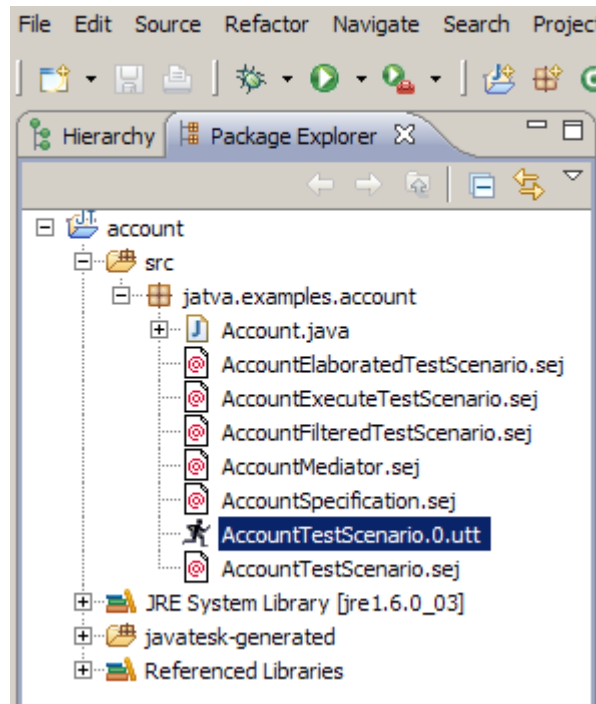


Рисунок 6. Файл трассы после запуска сценария AccountTestScenario.

Файл трассы содержит исходную информацию для генерации отчетов о проведенном тестировании.

Отчеты предоставляют пользователю информацию об обнаруженных в процессе тестирования ошибках и уровне достигнутого тестового покрытия.

JavaTESK поддерживает два вида отчетов:

- [HTML отчеты](#)
- [Представления трассы](#)

HTML отчет

HTML отчет представляет собой набор HTML документов, содержащих информацию о проведенном тестировании.

Для генерации HTML отчета нужно кликнуть в окне **Package Explorer** правой кнопкой мыши на соответствующем файле трассы, затем выбрать команду **Generate Report**.

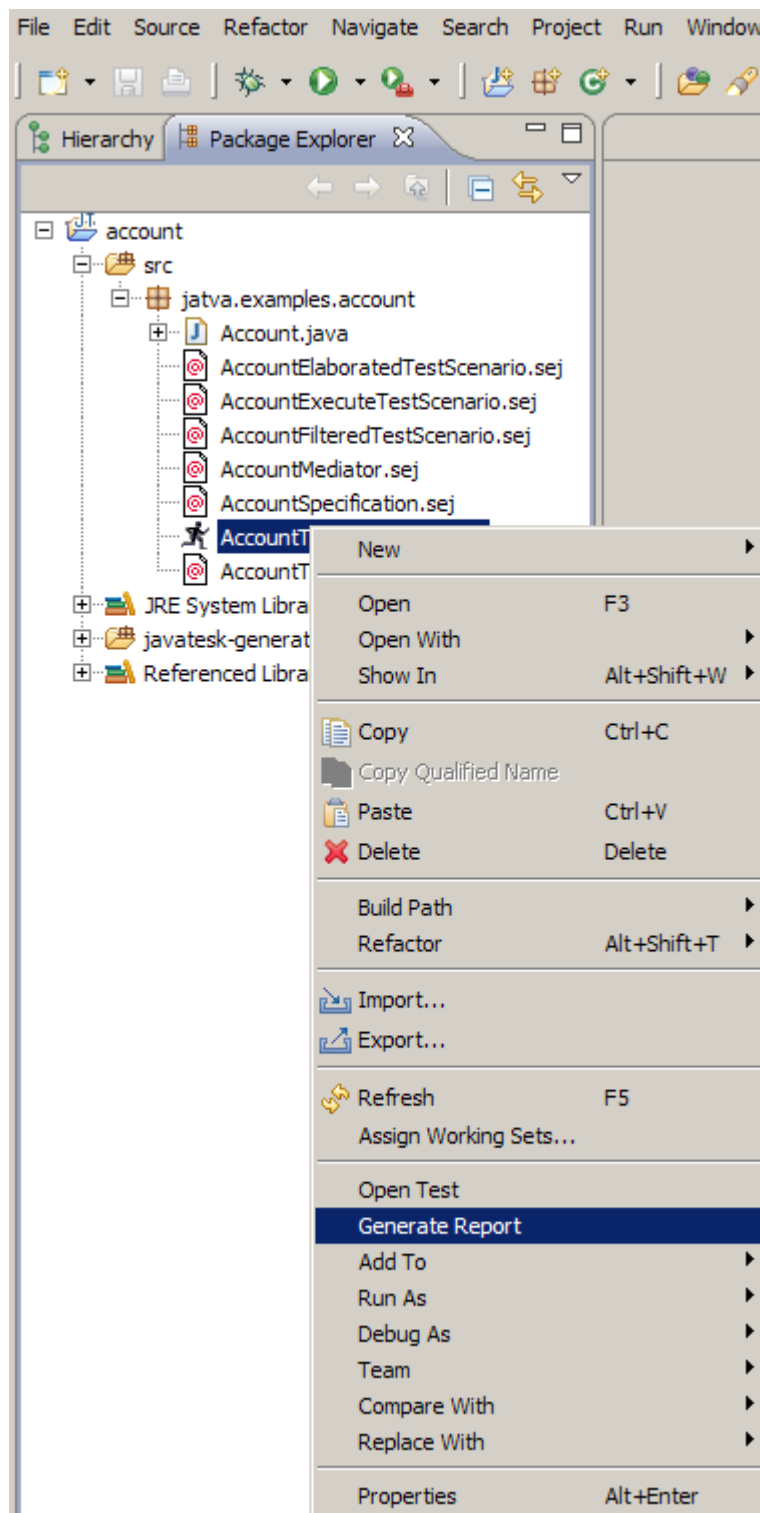


Рисунок 7. Генерация HTML отчета.

Будет открыт диалог **Generate UniTESK Report**, предназначенный для настройки HTML отчетов. Вкладка **Generate** содержит параметры генерации файлов, тогда как вкладка **Report** позволяет настроить содержание отчета. Для того, чтобы после генерации отчет был открыт в системном браузере, а не в Eclipse, нужно отметить галочку **Use external browser to view report**.

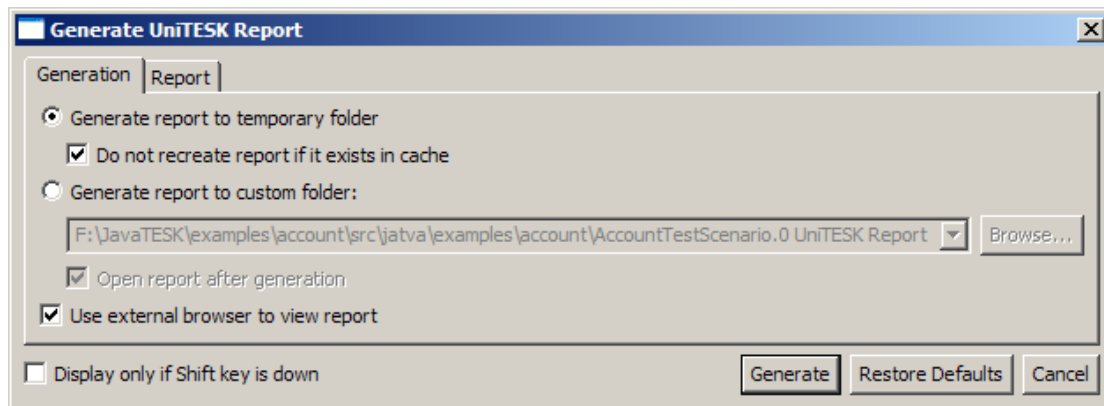


Рисунок 8. Настройка генерации HTML отчета.

Согласно выбору, сгенерированный HTML отчет будет открыт внутри Eclipse или в браузере по умолчанию. Таблица на первой странице (**Overview**) представляет информацию о полноте покрытия участвовавших в тесте пакетов и пространств имен. Предусмотрены следующие столбцы:

- **branches** — уровень покрытия ветвей функциональности
- **marks** — уровень покрытия помеченных путей
- **predicates** — уровень покрытия предикатов
- **disjuncts** — уровень покрытия дизъюнктов
- **states/transitions** — количество состояний/количество переходов между состояниями

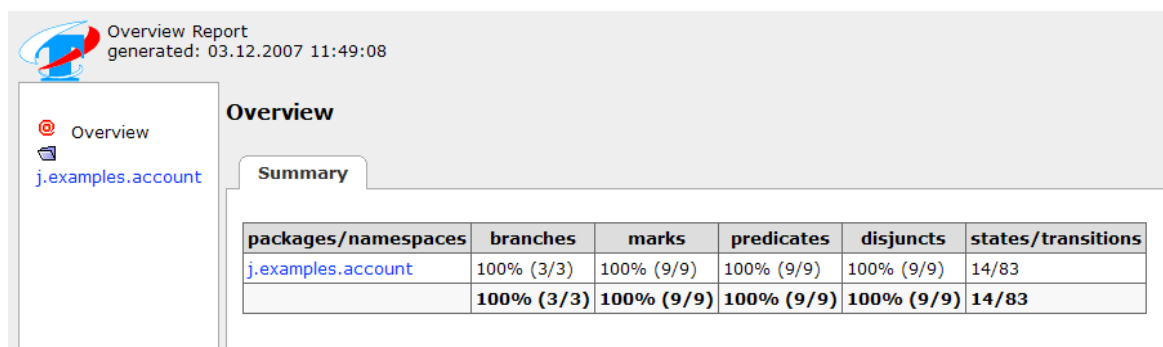
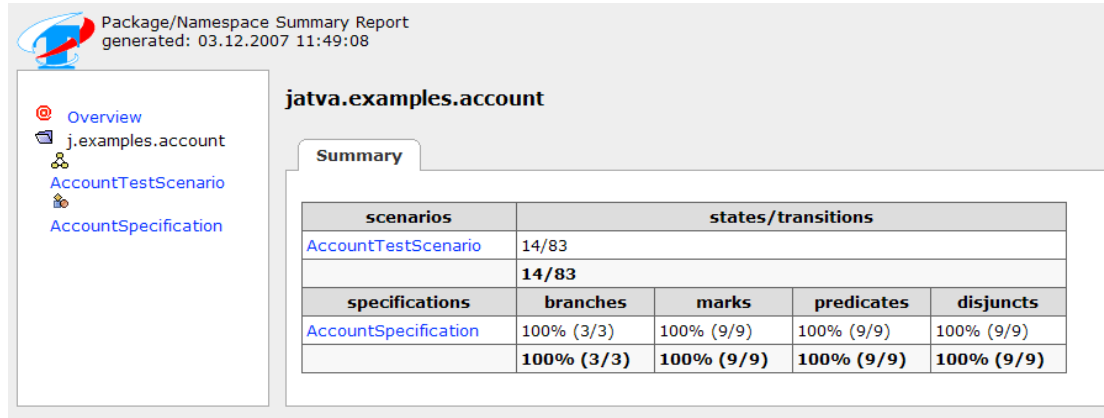


Рисунок 9. Страница Overview HTML отчета.

Для получения информации о результатах тестирования класса `Account`, выберите элемент меню **j.examples.account**. Информация из таблицы **Overview** будет разделена между таблицами **scenarios** и **specifications**: количества состояний — характеристики сценария, а показатели покрытий — характеристики спецификаций.



Package/Namespace Summary Report
generated: 03.12.2007 11:49:08

jatva.examples.account

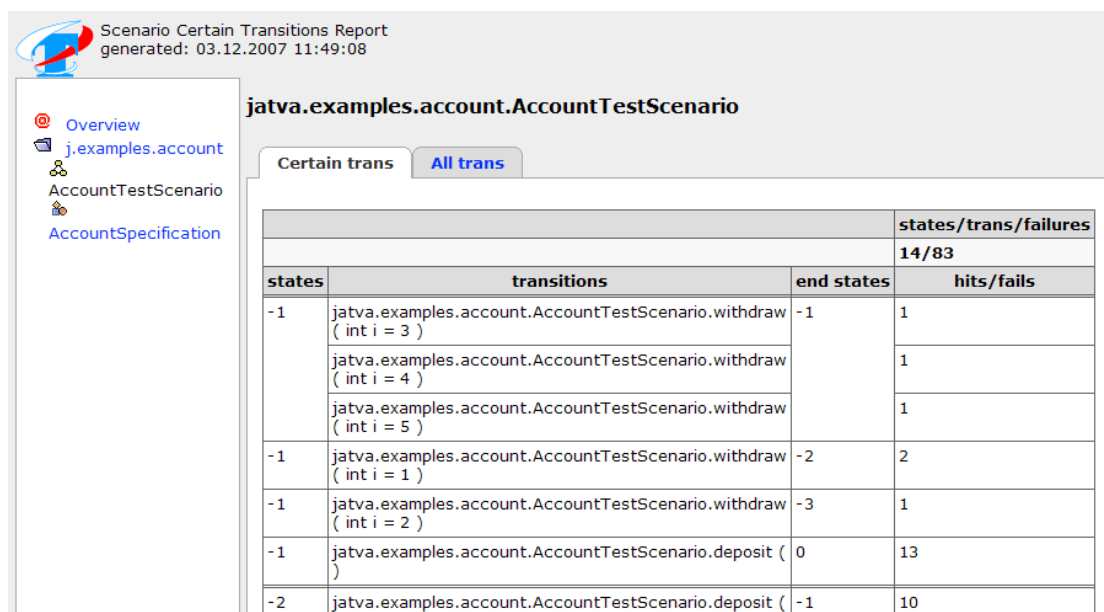
Summary

scenarios	states/transitions			
AccountTestScenario	14/83			
	14/83			
specifications	branches	marks	predicates	disjuncts
AccountSpecification	100% (3/3)	100% (9/9)	100% (9/9)	100% (9/9)
	100% (3/3)	100% (9/9)	100% (9/9)	100% (9/9)

Рисунок 10. Страница сводной информации о результатах тестирования.

Подэлемент меню **AccountTestScenario** дает доступ к таблице **Scenario Transitions Report**, в которой перечислены все переходы между состояниями тестовой модели, со следующими характеристиками:

- **states** — начальные состояния (до перехода). Переходы группируются по этому параметру — между группами границы ячеек таблиц двойные.
- **transitions** — методы, вызвавшие переход и значения итерационных переменных операторов `iterate`, использованные при вызове
- **end states** — конечные состояния (после перехода)
- **hits/fails** — количество переходов, совершенных описанным образом/количество ошибок, обнаруженных при переходах



Scenario Certain Transitions Report
generated: 03.12.2007 11:49:08

jatva.examples.account.AccountTestScenario

Certain trans All trans

			states/trans/failures
			14/83
states	transitions	end states	hits/fails
-1	jatva.examples.account.AccountTestScenario.withdraw (int i = 3)	-1	1
	jatva.examples.account.AccountTestScenario.withdraw (int i = 4)		1
	jatva.examples.account.AccountTestScenario.withdraw (int i = 5)		1
-1	jatva.examples.account.AccountTestScenario.withdraw (int i = 1)	-2	2
-1	jatva.examples.account.AccountTestScenario.withdraw (int i = 2)	-3	1
-1	jatva.examples.account.AccountTestScenario.deposit ()	0	13
-2	jatva.examples.account.AccountTestScenario.deposit ()	-1	10

Рисунок 11. Страница с данными о сценарных переходах HTML отчета.

Подэлемент меню **AccountSpecification** открывает таблицу **Specification Summary Report**, в которой параметры покрытия детализированы для каждого спецификационного метода:

Specification Summary Report
generated: 03.12.2007 11:49:08

Summary


specification methods	branches	marks	predicates	disjuncts
deposit(int)	100% (1/1)	100% (3/3)	100% (3/3)	100% (3/3)
withdraw(int)	100% (2/2)	100% (6/6)	100% (6/6)	100% (6/6)
	100% (3/3)	100% (9/9)	100% (9/9)	100% (9/9)

Рисунок 12. Сводная таблица покрытия спецификационных методов.

По клику на любом из методов будет открыта расширенная таблица покрытия:

- **branches** — покрытые ветви (в коде спецификационного метода обозначены ключевым словом `branch`)
- **marks** — метки вариантов прохода ветви (обозначены ключевым словом `mark`)
- **predicates** — условия, которым соответствуют метки `mark` той же строки таблицы
- **disjuncts** — логические значения элементов пред- и постусловий, соответствующие варианту прохода ветви
- **hits/fails** — количество проходов, произведенных по данной ветви и количество ошибок, обнаруженных при этих проходах

Method Coverage Report
generated: 03.12.2007 11:49:08



- Overview
- AccountTestScenario
- AccountSpecification
 - deposit(int)
 - withdraw(int)

void jatva.examples.account.AccountSpecification.deposit(int)

Coverage

branches	marks	predicates	disjuncts					hits/fails
			f0	f1	f2	f3	f4	
100% (1/1)	100% (3/3)	100% (3/3)	100%	100%	100%	100%	212	
Single	Deposit on account with negative balance; Single	predicate0	+	-	-	-	29	
	Deposit on empty account; Single	predicate1	+	-	-	+	20	
	Deposit on account with positive balance; Single	predicate2	+	-	+		163	
100% (1/1)	100% (3/3)	100% (3/3)	100%	100%	100%	100%	212	

predicates

predicate0 `!(0 < balance) && !(balance == 0)`
predicate1 `!(0 < balance) && balance == 0`
predicate2 `0 < balance`





prime formulas



f0 `0 < sum`
f1 `Integer.MAX_VALUE - sum < balance`
f2 `0 < balance`
f3 `balance == 0`
f4 `balance == pre balance + sum`

Рисунок 13. Таблица с результатами тестирования спецификационного метода `deposit`.

Аналогичная таблица для метода `withdraw`; варианты, принадлежащие разным ветвям `branch` группируются соответственно.

Method Coverage Report
generated: 03.12.2007 11:49:08

 Overview
 j.examples.account
 AccountTestScenario
 AccountSpecification

-  deposit(int)
-  withdraw(int)

int jatva.examples.account.AccountSpecification.withdraw(int)

Coverage

branches	marks	predicates	disjuncts							hits/fails
			f0	f1	f2	f3	f4	f5	f6	
100% (2/2)	100% (6/6)	100% (6/6)	100% (6/6)							83
TooLargeSum	Withdrawal from account with negative balance; TooLargeSum	<u>predicate0</u>	+	-	+					12
	Withdrawal from empty account; TooLargeSum	<u>predicate1</u>	+	-	+	+				2
	Withdrawal from account with positive balance; TooLargeSum	<u>predicate2</u>	+	+		+				1
Normal	Withdrawal from account with negative balance; Normal	<u>predicate3</u>	+	-	-	-				5
	Withdrawal from empty account; Normal	<u>predicate4</u>	+	-	+	-				3
	Withdrawal from account with positive balance; Normal	<u>predicate5</u>	+	+		-				60
100% (2/2)	100% (6/6)	100% (6/6)	100% (6/6)							83

Рисунок 14. Таблица с результатами тестирования спецификационного метода `withdraw`.

Заметим, что данные отчета свидетельствуют о полном покрытии целевой функциональности: все намеченные варианты поведения были корректно протестированы.

Представления трассы

JavaTESK поддерживает четыре вида представления трассы:

- **XML** (*XML представление*) — представление трассы в формате XML, текстовый файл, генерируемый тестовой средой
- **Structure** (*структурное представление*) — представление трассы в виде дерева из структурных элементов трассы
- **MSC** (*MSC представление*) — представление трассы в виде MSC (*Message Sequence Charts*) диаграммы
- **FSM Model** (*представление в виде автомата*) — представление одного из выполнявшихся в тесте сценария в виде графа состояний и переходов конечного автомата

В IDE Eclipse встроена возможность просмотра всех четырех видов представления: по двойному клику открывается представление по умолчанию (FSM), а переключение между представлениями осуществляется с помощью закладок в нижней части окна.

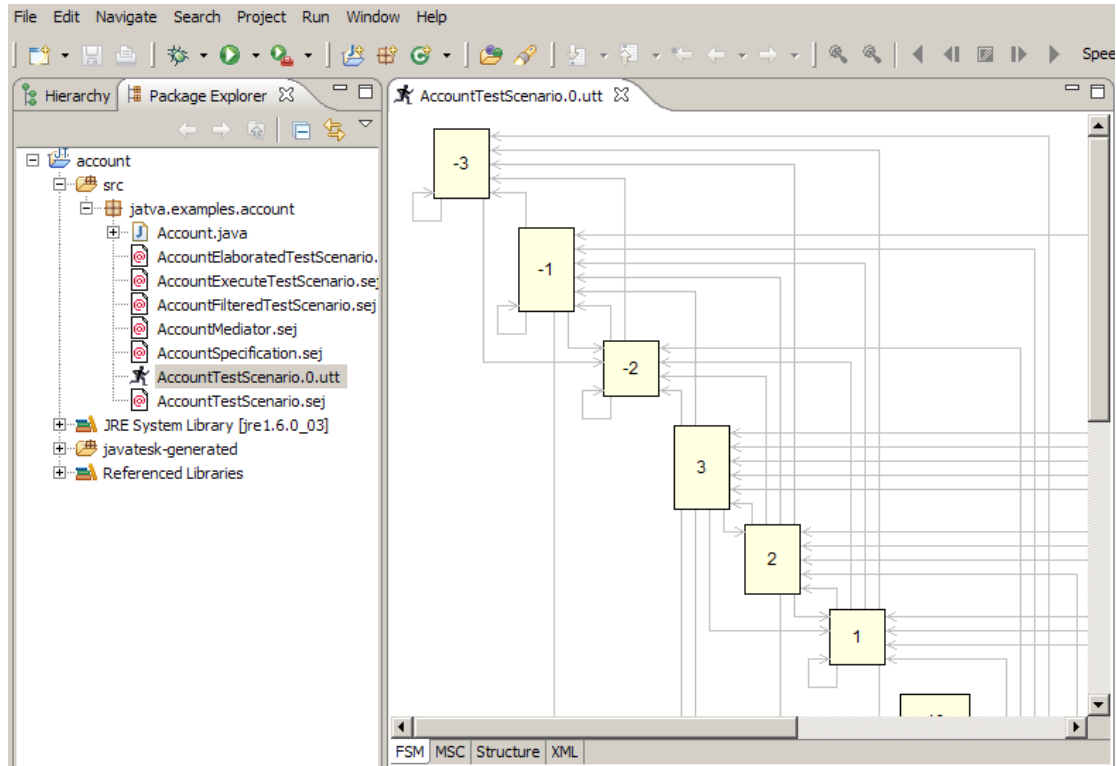


Рисунок 15. FSM-представление трассы.

В данном представлении трасса показана в виде графа состояний конечного автомата, заданного в сценарном классе AccountTestScenario. Подробности о переходе можно узнать, кликнув на стрелке, которая его обозначает. Линия будет выделена цветом, а под стрелкой будет выведено полное имя сценарного метода и соответствующие переходу значения итерационных переменных.

JavaTESK предоставляет возможность проигрывания представления трассы как вперед, так и назад. По умолчанию при нажатии кнопки **Play Forward** воспроизведение работы автомата начнется с начального состояния; если же перед запуском выделить кликом мыши некоторое состояние или стрелку, направленную на него, то воспроизведение начнется с этого места. Текущие состояния и переходы выделяются цветом.

Задание скорости воспроизведения производится с помощью счетчика **Speed**. Остальные кнопки управления действуют соответственно иконкам: позволяют проигрывать запись в обратном направлении, останавливать воспроизведение до окончания работы автомата и просматривать запись пошагово в обоих направлениях.

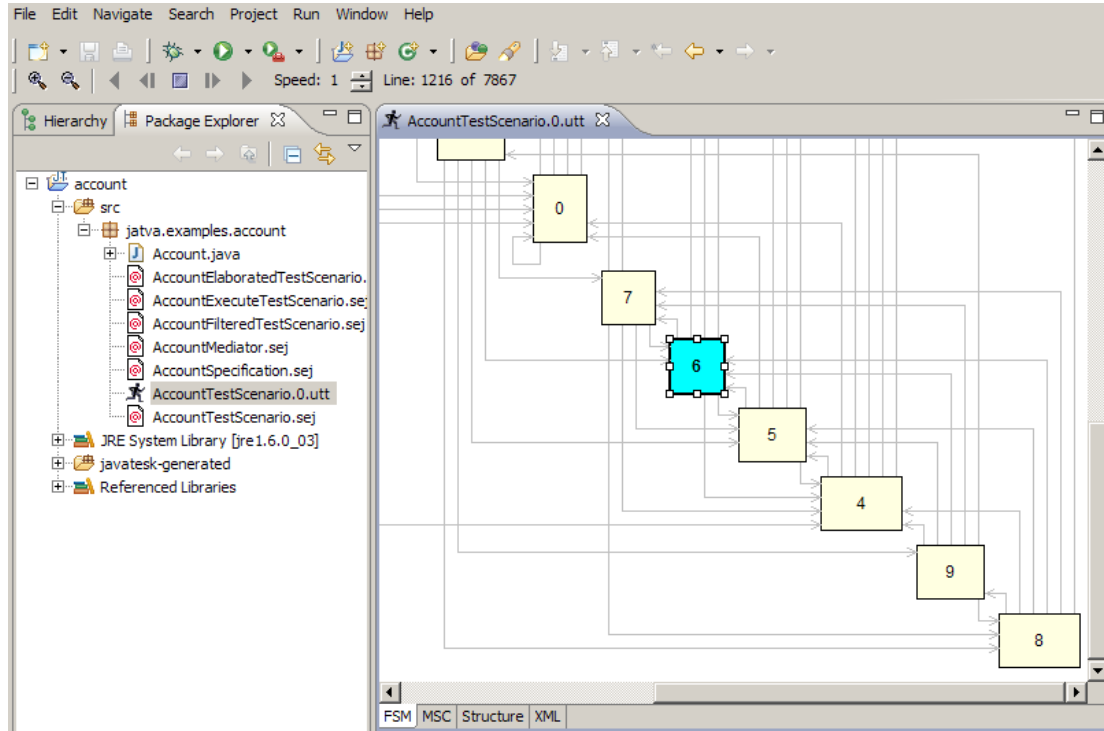


Рисунок 16. FSM-представление трассы в режиме воспроизведения.

Активировав вкладку **XML**, можно увидеть XML представление трассы. В данном представлении трасса показана такой, как она хранится в файле с расширением **.utt**.

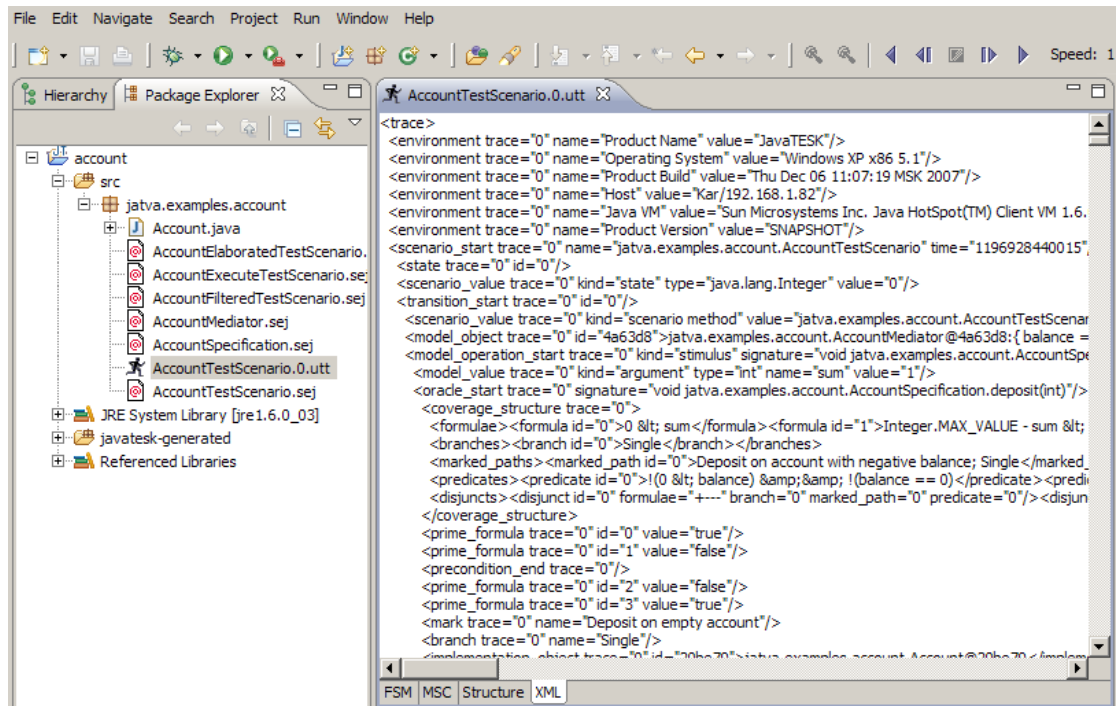


Рисунок 17. XML представление трассы.

Для просмотра структурного представления трассы перейдите на вкладку **Structure**. Трасса в нем представлена в виде дерева из структурных элементов.

В корне дерева находится узел **Trace**, соответствующий выбранному файлу трассы. Его потомками являются узлы **Thread**, описывающие потоки, создаваемые тестом. В нашем примере создается один поток с идентификатором **0**. Его потомками являются узлы **Scenario**, описывающие сценарные классы, запущенные в данном потоке. В нашем примере это единственный сценарный класс `AccountTestScenario`. Его потомками являются узлы **State**, описывающие состояния конечного автомата, перечисленные в порядке их обхода в процессе тестирования. Для каждого состояния указан его идентификатор и переход **Transition**. Переход характеризуется сценарным методом (`deposit` из класса `AccountTestScenario`) и моделью целевого класса **Model**, в которой указан спецификационный метод (`AccountSpecification.deposit (int)`) и узел **Oracle**, содержащий выполняемые оракулом проверки.

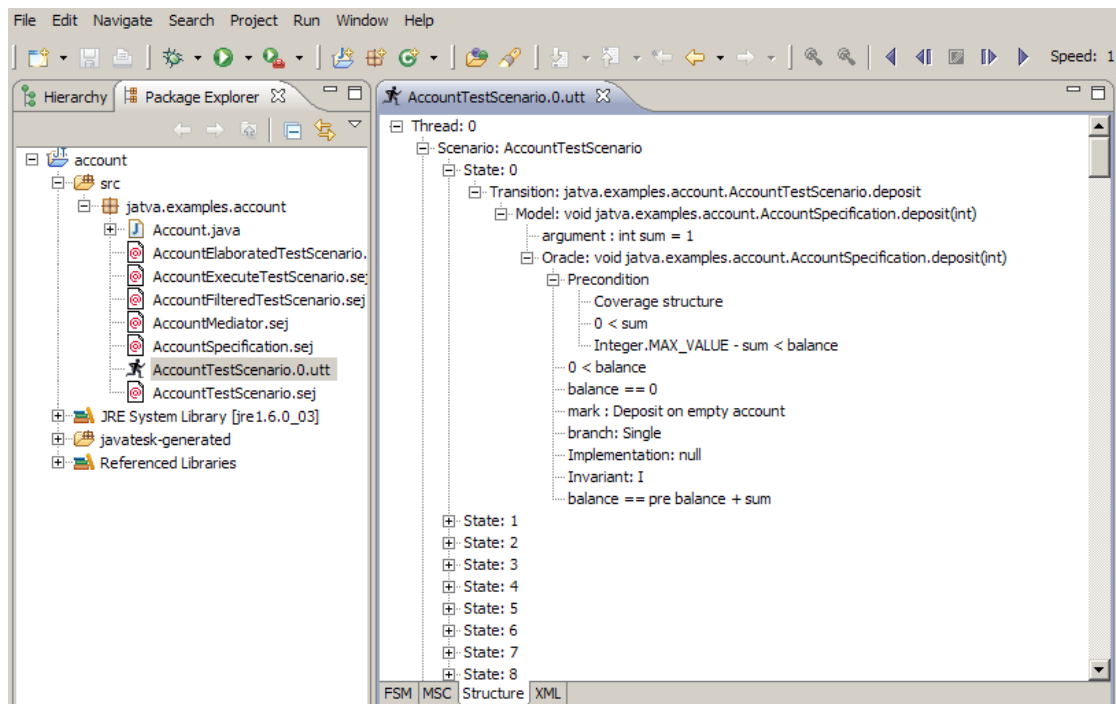


Рисунок 18. Структурное представление трассы.

Для просмотра трассы в виде MSC диаграммы, перейдите на вкладку **MSC**. Сообщениями на диаграмме являются вызовы сценарных и спецификационных методов, а также вердикт о правильности поведения объекта целевого класса.

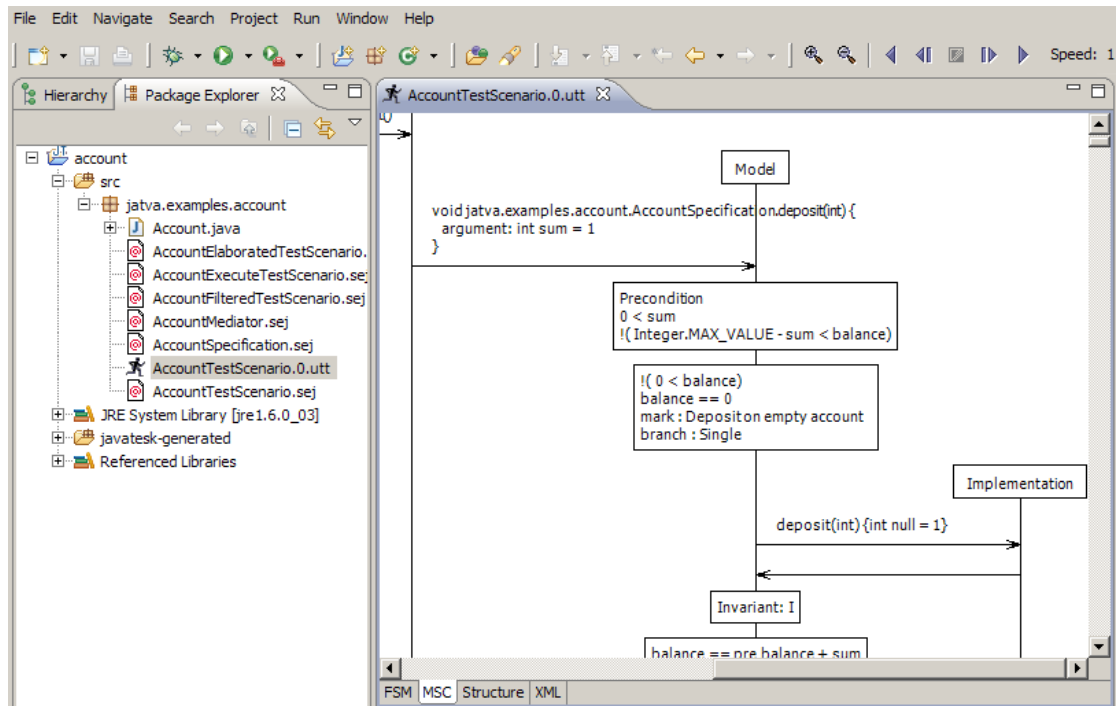


Рисунок 19. MSC представление трассы.